

	NİLÜFER BELEDİYESİ 16. ULUSLARARASI SPOR ŞENLİKLERİ	BRANŞ	GELENEKSEL OYUNLAR
		TARİH	

BRANŞ YÖNETMELİĞİ UYGULAMA ESAS VE USÜLLERİ

AMAÇLARIMIZ:

- İnsan sağlığı için temel etkinlik olan “**spor yapma**” bilincinin, çocuklarımızda bir ömür boyu uygulanacak bir kültür olarak anlaşılmasını/içselleştirilmesini sağlamak,
- Çocuklarımızın sportif etkinliklerdeki fiziksel kazanımlarının yanında, psikolojik ve sosyolojik yönden; iletişim, sosyalleşme, saygı görme / gösterme gibi birlikte yaşama ve iş yapma becerilerinin gelişmesini sağlamak,
- Yetenekli gençlerimizi; ülkemizin geleneklerine, sporun evrensel boyutlarındaki sevgi, barış, kardeşlik ve Fair Play (iyi oyun) ilkelerine bağlı, bireyler olarak ülkemiz sporuna kazandırmak.
- 16. Uluslararası Spor Şenlikleri kapsamındaki etkinliklerin; bir oyun, eğlence ve aynı zamanda şenlikli bir eğitim deneyimi halinde benimseyerek yaşam biçimine dönüşmesine zemin hazırlamak.

KATILMA KURALLARI :

1. Kategorilerde her okul 1 takımla katılabilir.
2. Minikler 3.4.sınıf öğrenci velileri ile mendil kapmaca yarışması

KATEGORİLER :

YAŞ GRUPLARI :

Minikler : İlkokul 3.- 4. sınıf (2007-2008) sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız – 7 erkek) ----- **TÜNEL TOPU** (Velilerle Mendil kapmaca yarışması)

Küçükler: Ortaokul 5.- 6.sınıf (2005 - 2006) sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız – 7 erkek) ----- **MENDİL KAPMACA**

Yıldızlar: Ortaokullar 7.- 8.sınıf (2003 - 2004) sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız – 7 erkek) ----- **YAKAN TOP**

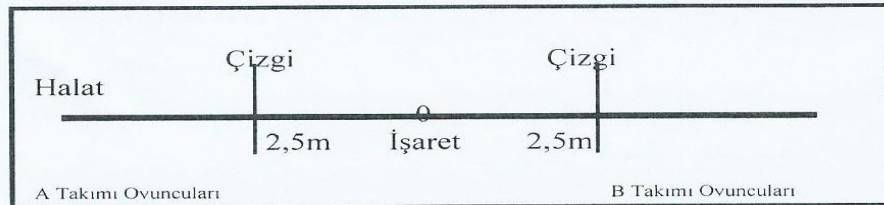
Gençler: Liseler (1999 - 2002) sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (14 erkek) ----- **HALAT ÇEKME**

OYUN KURALLARI:

1. HALAT ÇEKME

Kullanılacak Malzeme : 25 m halat

Etkinliğe; Gençler kategorisinde Lise (1999 - 2002 doğumlu) öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (14 erkek) katılır.25 Metrelik halatın ortası işaretlenir. Oyun alanının ortasında 5 m aralıklı 2 çizgi belirlenir. Halatın ortasındaki işaret, 2 çizgi arasında 2,5 metrelik mesafe gelecek şekilde bağlanır.Belirlenen işaret hangi takımın çizgisine önce gelirse oyunu o takım kazanır.



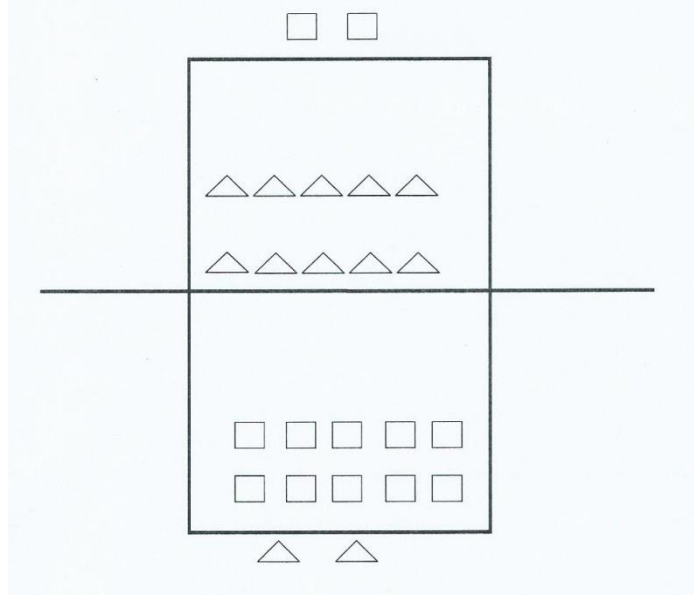
2. YAKAN TOP

Kullanılacak Malzeme : Voleybol topu

Etkinliğe; Yıldızlar kategorisinde Ortaokullar 7.- 8.sınıf (2003 - 2004 doğumlu) öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız – 7 erkek) katılır. Belirlenen oyun alanında takımlar yerlerini alırlar.

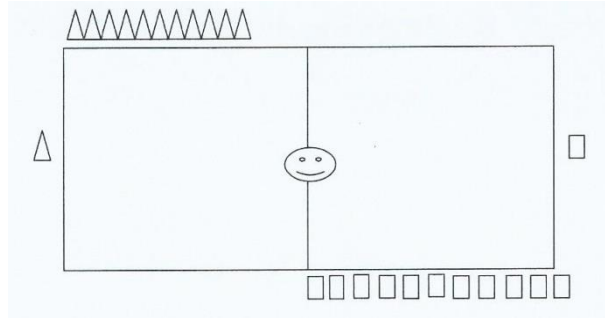
Her takımdan 2 oyuncu karşı takım çizgisinin dışında görevlendirilir. Hakem kura ile topu bir takıma verir. Oyunun kuralı şöyledir;

- 1) Vurulan oyuncular kendi oyun kenarından oyuna devam eder.
- 2) Kaleciler dahil tüm sporcular vurulduğunda takım kazanır.
- 3) Top yerden sekerek oyuncuya değerse oyuncu vurulmuş olmaz. Topu tutup rakibini vurabilir.
- 4) Oyun sahasına girilmeden top atılır.
- 5) Saha çizgileri içinden atılan vuruşlar geçerli değildir.
- 6) Havadan gelen top rakip sporcuya değip yere düşer, yani top ölürse oyuncu vurulmuş sayılır. Sporcu topu tutabilir.
- 7) Top rakip sporcuya değip yere düşmeden başka sporcu tarafından havada tutulması halinde oyuncu oyundan çıkmaz.
- 8) Orta oyuncular topu düşürmeden tutarak karşı oyuncuyu vurabilir.



3. MENDİL KAPMACA

Etkinliğe; Küçükler kategorisinde Ortaokul 5.- 6.sınıf (2005 - 2006 doğumlu) öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız – 7 erkek) katılır. Takımlar sahada belirlenen şekilde yerlerini alırlar. Oyun voleybol sahasında oynanır. Mendil hakemi sahanın ortasında yerini alır ve elinde mendil veya flama tutar. Gruplar ise karşılıklı olarak, sahanın yan çizgilerinin arkasında geniş kolda tek sıra olurlar. En baştaki öğrenciler kenar çizgiye gelirler. Mendil hakemi dizini yukarıya kaldırır ve yere ayağını vurduğu anda öğrenciler koşarak mendil hakeminin yanına gelirler. 30 saniye içerisinde mendili alıp kendi oyun sahası çizgisini rakibi tarafından ebelenmeden (dokunulmadan) geçerse kazanmış olur. Kendi saha çizgisini (çıkış noktası olan) geçmeden rakip tarafından ebelenirse kaybetmiş olur. Kazanan oyuncu kendi sırasının sonuna geçer, kaybeden oyuncu oyun dışında kalır. Bütün oyuncuları elenen takım oyunu kaybeder.



4. TOP YETİŞTİRME (TÜNEL TOPU)

Kullanılacak Malzeme : Basketbol topu

Etkinliğe; minikler kategorisinde İlkokul 3.- 4. sınıf (2007 -2008 doğumlu) sınıf öğrencilerinden oluşan 14 asil olmak üzere toplam 14 öğrenci (7 kız – 7 erkek) katılır. Takımlar 9 metrelik sahada yerini alır. Gruplar arka arkaya sıralanır. Oyuncular bacaklarını omuz genişliğinden biraz fazla açarak beklerler. Grupların başındaki öğrencilerde birer tane basketbol topu vardır. Başlama işareti ile ilk baştaki oyuncu topu bacakların arasında en arkadaki oyuncuya ulaşırlar. En arkadaki koşarak en öne gelir bütün oyuncular topu bu şekilde taşırlar. Topu alan arkadaki oyuncu öne gelerek bacak arasından topu arkadaşına verir oyun bu şekilde devam eder. İlk baştaki oyuncuya top tekrar geldiğinde topu hakeme getirir. Topu ilk getiren takım oyunu kazanır. 3 oyun sonunda 2 galibiyet alan kazanır.

Branş Teknik Yürütme Kurulu Üyeleri

Adı Soyadı	Görev Yaptığı Kurum	İletişim Numarası
1. Sinan Akça	Saadettin Türkün O.O	0505 661 24 88 (koordinatör)
2. Ayşe Meriç	Zekai Gümüşdiş O.O	0505 588 87 60
3. Selahattin Aydın	Nesrin Fuat Bursalı İ.O	0505 724 22 12