



NİLÜFER BELEDİYESİ KENT TİYATROSU OYUN YAZMA PROGRAMI 2025 YILI ŞARTNAMESİ

A. OYUN YAZMA PROGRAMI'NIN AMACI

Nilüfer Belediyesi Kent Tiyatrosu'nun düzenlediği "Oyun Yazma Programı", sahne fikrini merkeze koyarak, meselesini çağdaş tiyatronun estetiğiyle biçimlemeyi hedefleyen yazarları teşvik etmek ve yerli tiyatro oyunu repertuvarına çağdaş metinler kazandırmak amacını taşır.

B. OYUN YAZMA PROGRAMI NEDİR?

Oyun Yazma Programı, sahneyi gözeten, onu hesaba katan, güçlendirilmiş aşamalardan oluşan bir yazınsal yaratıcılık sürecidir. Atölye ortamında ortak çalışmaya açık yazarlara, oyun yazarlığında farklı ve gelişkin metin stratejileri ve yazım biçimlerinin ortaya çıkmasına yönelik oyunlarını geliştirmek için ihtiyaç duydukları olanakları sağlar.

C. OYUN YAZMA PROGRAMI NASIL GERÇEKLEŞECEK?

Oyun Yazma Programı üç (3) aşama olarak gerçekleşecektir:

1.- Geliştirilebilir Oyun Taslağı Başvurusu

Birinci aşama "Geliştirilebilir Oyun Taslakları"nın başvurusunun kabulü ve Seçici Kurul'un değerlendirmesi sonucunda oluşacak karar aşamasını kapsar. Seçici Kurul geliştirilebilir oyun taslakları içinden "Ön Seçki" ye girmeye hak kazanan en fazla dört (4) dosyayı belirler ve ilan eder.

2.- Taslaktan Oyuna Dönüşüm Atölyesi

İkinci aşama, taslaktan oyuna dönüşüm, bir başka ifadeyle yazınsal gelişim için ihtiyaç duyulan işbirliğinin, bir dramaturgun yürütücülüğünde sağlandığı "atölye" aşamasıdır. Böylece yazarın bireysellik ilkesi zedelenmeden, onun yazım süreci beslenerek, sahnelenebilir bir oyun hedefine

daha fazla yaklaşılmış olacaktır. Atölye Yürütücüsü ile “Ön Seçki”ye giren taslak sahipleri, gerek fiziki yüz yüze, gerekse de çevrimiçi/online gibi teknolojik olanaklar kullanılarak yapacakları eş güdümlü bir çalışmayla, taslağın oyuna dönüşmesini sağlayacaklardır. Atölye sürecinin yürütülme biçimini Atölye Yürütücüsü belirleyecektir.

Atölye sürecinde, Nilüfer Kent Tiyatrosu ev sahipliğinde ve organizasyonunda, Atölye Yürütücüsü ve Nilüfer Kent Tiyatrosu Müdürü’nün ortak belirleyeceği bir tarihte, yazarlar ve Atölye Yürütücüsü huzurunda, metinlerin mevcut halinin, Nilüfer Kent Tiyatrosu oyuncularından okuması gerçekleştirilecektir.

3.- “Ana Seçki”nin Oluşturulması ve Duyurusu

Atölye sürecini sorunsuz tamamlayarak, geliştirilebilir oyun taslağından sahnelenebilir oyuna dönüşen yapıtlar, Nilüfer Kent Tiyatrosu Müdürü ve Oyun Yazma Programı Atölye Yürütücüsünün kararıyla “Ana Seçki” ye alınıp ilan edilir.

Ç. OYUN YAZMA PROGRAMI’NA BAŞVURU KOŞULLARI

1. Program yurt içi ve yurt dışından Türkçe yazan herkesin katılımına açıktır.
2. Programa başvuru geliştirilebilir oyun taslağıyla yapılmalıdır.
3. “Oyun Taslağı” ile başvuru şartı olmasına rağmen, atölye yürütücüsünün “yazılmış, bitmiş, tamamlanmış” bir oyun ile katıldığını süreç içinde tespit etmesi durumunda, oyun ve yazarı proje dışında kalacaktır.
4. Her katılımcı yalnızca bir (1) taslakla başvuru yapmalıdır.
5. Birden çok kişinin ortak çalışması kabul edilmeyecektir.
6. Konu sınırlaması yoktur.
7. Başvurusu yapılan geliştirilebilir oyun taslağının özgünlüğüne dair tüm sorumluluk yazara aittir. Üçüncü kişi ya da kuruluşların telif hakkı konusunda herhangi bir talep ya da iddiada bulunmalarından doğacak maddi ve manevi zarar yazara aittir.
8. Uyarılma ve çocuk oyunu taslakları kabul edilmeyecektir.
9. Nilüfer Belediyesi çalışanları ile Seçici Kurul Üyeleri ve tüm bunların birinci dereceden yakınları başvuru yapamazlar.
10. Taslak sahibi gerek “Ön Seçki” de yer alacak oyun taslağının gerekse “Ana Seçki”de yer alacak oyununun basılı ve dijital tüm kullanım haklarını, birinci baskı için Nilüfer Belediyesi Kent Tiyatrosu’na devrettiğini kabul eder.
11. “Ana Seçki”de yer alan oyunların başka tiyatrolar tarafından sahnelenmesi durumunda, ilgili tiyatronun yapacağı tüm tanıtımlarda “**Bu oyun Nilüfer Belediyesi Nilüfer Kent Tiyatrosu’nun Oyun Yazma Programı kapsamında yazılmıştır.**” ibaresini kullanmak

zorundadır.

12. Yarışmaya katılan kişiler Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) kapsamında eserlerinin, fotoğraflarının ve kimlik bilgilerinin dijital ve basılı medyada kullanılması hususunda izin vermektedir.

13. Oyun Yazma Programı'na başvuran taslak sahibi (yazar) şartnamedeki tüm hususları kabul etmiş sayılır. Şartnameye uygun olmayan ve belirtilen son teslim tarihini geçen başvurular değerlendirilmeye alınmayacaktır.

D. OYUN YAZMA PROGRAMI'NIN NİTELİKLERİ

1. Oyun Yazma Programı'nda, "Ön Seçki"ye alınan taslak sahiplerini yazım sürecinde desteklemek amacıyla kullanılacak bir fon (para ödülü) oluşturulmuştur. Proje başına 50.000 TL (brüt) olarak belirlenen yazar destek fonunun ödeme biçimi iki bölümde yapılacaktır. İlk ödeme "atölye" sürecinde yapılacaktır. İkinci ödeme oyunun Nilüfer Kent Tiyatrosu (NKT) oyuncularından son okuması gerçekleştirildikten sonra yapılacaktır.

2. Nilüfer Kent Tiyatrosu, Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alan oyunlardan en az birini, belediyenin bütçe olanakları izin veriyorsa, takip eden tiyatro sezonunda oynayacaktır. Prömiyer tarihinden itibaren bir (1) yıl tüm sahneleme hakkı Nilüfer Kent Tiyatrosu'nundur. Devamı durumunda 5846 sayılı Fikir ve Sanat Eserlerini Koruma Kanunu ve Nilüfer Kent Tiyatrosu Yönetmeliği'nin ilgili hükümleri geçerli olacaktır.

3. Oyun Yazma Programı "Ana Seçkisi"nde yer alacak oyunların belirlenmesi Nilüfer Kent Tiyatrosu Müdürü ve Oyun Yazma Programı Atölye Yürütücüsünün ortak kararıyla olacaktır. Nilüfer Kent Tiyatrosu Müdürü ve Atölye Yürütücüsünün ihtilafa düşmesi halinde, Oyun Yazma Programı "Ön Seçki" Seçici Kurulu tarafından yapılacak nihai değerlendirmeye "Ana Seçki"de yer alacak eserler belirlenecektir.

4. Ana seçkiye kalan oyunların dijital kaydı yapılacaktır. Kitap basımı, basım tarihi ve koşulu NKT programı ve Nilüfer Belediyesi bütçesi olanaklarına göre belirlenecektir. Basılması halinde her yazara 20 (yirmi) adet kitap armağan edilecektir.

5. Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alan oyunların İngilizce çevirisi, yine NKT programı ve Nilüfer Belediyesi bütçe olanaklarıyla belirlenecektir.

E. OYUN YAZMA PROGRAMI TAKVİMİ

İlk Başvuru Tarihi: 30.04.2025

Son Başvuru Tarihi: 06.06.2025

Ön Seçki Açıklama Tarihi: 25.08.2025

OYP Atölye Başlama Tarihi: 01.09.2025

OYP Atölye Bitiş Tarihi: 27.02.2026

F. OYUN YAZMA PROGRAMI 2025 (ÖN SEÇKİ) SEÇİCİ KURULU

1. Doç. Dr. Oğuz ARICI (Akademisyen-OYP Atölye Yürütücüsü)
2. Dr. Öğr. Üyesi Pınar ARIK (Akademisyen-Oyuncu)
3. Cengiz BOZKURT (Yazar-Çevirmen-Yönetmen-Oyuncu)
4. Y. Emir ÇİÇEK (Devlet Tiyatroları Sanatçısı)
5. Kazım GÜÇLÜ (Nilüfer Kent Tiyatrosu Müdürü)

G. OYUN YAZMA PROGRAMINA BAŞVURU BİÇİMİ

1. Oyun Yazma Programı'na başvurular, “Geliştirilebilir Oyun Taslağı”nın da bulunduğu bir dosyayla, online ve açık kimlikle yapılacaktır.

2. Oyun Yazma Programı için oluşturulmuş dijital başvuru formu ve şartnameye www.nilufer.bel.tr adresinden ulaşılabilecektir.

3. Başvuru dosyasında olması istenen belgeler:

-Fotoğraflı öz geçmiş.

-Geliştirilmek istenen oyunun iki (2) sayfayı geçmeyecek ve tüm oyun hakkında fikir verecek taslağı (Synopsis).

-Geliştirilmek istenen oyunun ya da yazara ait bir başka oyununun on (10) sayfası.

-Bir tavsiye mektubu (Zorunlu değildir.)

-Başvuran kişinin motivasyonunu içeren kısa bir “Niyet Mektubu”. (Zorunlu değildir.)

4. Yukarıda sayılan belgeler 12 punto, 1.5 satır aralığında ve Times New Roman yazı karakteri ile yazılmış olmalı, PDF formatında yüklenmelidir.

5. Yukarıdaki şartları taşımayan başvurular kabul edilmeyecektir.

6. Nilüfer Kent Tiyatrosu, Oyun Yazma Programı'yla ilgili, duyurusunu yapmak koşuluyla, her türlü değişikliğe gitme hakkına sahiptir.