



**RAKET SPORLARI TURNUVASI
KATILIM FORMU**

ADI:.....

SOYADI:.....

KATEGORİ: Kadın Erkek

Yaş Gurupları:

Gençler 15 Yaş / 19 Yaş

Büyükler 20 Yaş / 35 Yaş

Masterlar +35 Yaş

SAĞLIK BEYANI

Nilüfer Belediyesi / Nilüfer Belediyespor tarafından düzenlenen Raket Sporları Turnuvası yarışmalarına katılmaya, sağlık ve diğer yönlerden bir sakınca bulunmadığını, muhtemelen doğabilecek sorunları kabul edeceğimi bildiririm.

...../...../ 20.....

BEYANDA BULUNAN SPORCUNUN:

Adı / Soyadı :.....
Doğum Tarihi :.....
Telefonu :.....
İmzası :

18 YAŞINDAN KÜÇÜK İSE VELİ / VASİNİN:

Adı / Soyadı :.....
Doğum Tarihi :.....
İmzası :



RAKET SPORLARI TURNUVASI

Kategoriler: Kadın / Erkek

Yaş Grupları:

Gençler 15 Yaş / 19 Yaş

Büyükler 20 Yaş / 35 Yaş

Masterlar +35 Yaş

Yer: Altınşehir Gençlik Merkezi

Branşlar: Masa Tenis / Badminton / Pickleball / Squash / Kort Tenis

KATILIM KOŞULLARI

- 1.Turnuva yaş kategorilerine uygun olarak herkese açıktır.
- 2.Duyuru metninde paylaşılan “Başvuru Formu” nun çıktısı alınarak doldurulmalı.
- 3.Başvuru formu çıktısı ile Altınşehir Gençlik Merkezi şahsen başvuru yapılabilir ya da ilgili iletişim numaralarına gönderilebilir.

GEREKLİ BELGELER

- 1.Katılımcılar geçerli bir kimlik belgesi ibraz etmek zorundadır.
- 2.Teknik Toplantı / Kura çekimi ve eşleştirmelerle ilgili teknik toplantı turnuva tertip komitesi tarafından düzenlenir.
3. Teknik toplantı Altınşehir Gençlik Merkezi.....günü saat 17.00’da yapılacaktır.
- 4.Sporcuların teknik toplantıya katılmaları zorunludur.

TALİMAT

Maç Sırası?

Her zaman küçük/hafif raketten başlayarak büyük/ağır rakete doğru ilerlenir. O yüzden masa tenisi, badminton, pickleball, squash ve kort tenis şeklinde devam edilir.

Sayılar nasıl sayılır?

Her oyun 20 sayı üzerinden oynanır. 19-19 eşitlik halinde 2 fark olana kadar devam edilir. Bir branşı kimin kazandığının bir önemi yoktur, maçın sonunda toplam sayıyı fazla almış olan oyuncu maçı kazanır. Oyunda 10 sayısına ulaşıldığında 30 sn mola verilir ve yer değiştirilir.

Servis nasıl atılır?

Tüm maç boyunca oyuncular ikiye ikiye servis kullanırlar. (Masa Tenisi ya da Tenis tie-break gibi) Masa tenisi dışında servisler bir sağdan bir soldan kullanılır. 19-19 eşitlik durumunda oyuncular birer birer servis kullanırlar.

Maça kim başlar?

Maça kura ile başlanır. Kazanan servis ya da sahayı seçebilir. Örneğin Masa Tenisine başlayan oyuncu kazandığı takdirde Badminton da servisle başlar, squash da karşılayan oyuncu olur. Her branş öncesi oyuncuların 3 dk ısınma süreleri vardır.

Maç sonunda puanlar eşit olursa ne olur?

Bu durumda gummy-arm adı verilen tek bir ekstra tenis puanı oynanır, bu sayıyı kazanan maçı kazanmış olur. Bu puan oynanmadan önce yazı tura atılır, kazanan servis atmayı ya da karşılamayı seçer ancak servis kullanacak oyuncunun tek servis kullanma hakkı vardır. O nedenle genellikle yazı turayı kazanan oyuncular servis karşılamayı seçerler.

Tenisten önce maçın bitmesi nasıl olur?

Eğer maçın her hangi bir anında, maçta kalan tüm sayıların artık aradaki farkı kapayamayacak kadar fazla olması durumunda maça devam edilmez. Örnek verecek olursak; bir oyuncu masa tenisini 21-10, badmintonu 21-5 kazandı, bu durumda maçta 27 sayı önde demektir, eğer önde olan oyuncu squashta 16 sayıya ulaşırsa maç biter. Önde olan oyuncu 58 sayıya ulaşmış demektir, geride olan oyuncu 15 sayı almıştı, squash ve tenistende 42 puan daha alsa da toplam ulaşabileceği sayı 57 olacaktır.

Turnuva Kuralları

Kategorilerin açılabilmesi için, her bir kategoriden en az 6 oyuncunun başvuru bitmeden kayıt yaptırmış olması gerekmektedir. Maçı ileri saate sarkmış olan oyuncu, koordinatörün "maça çıkınız" duyurusundan itibaren 10 (on) dakika içinde maça hazır şekilde kortta bulunmalıdır.

Katılımcılar spor kıyafetleri ile maçlara katılmalıdır.

Sporcular racketlerini kendileri temin edecektir.

Sahalarda maçların bitiminde kişisel eşya ve atıklar (su şişesi, havlu, raket, muz kabuğu, ambalajlar vs.) bırakılmamalıdır.

Koordinatör gerektiğinde maçların yer ve zamanını değiştirilebilir.

Koordinatör gerektiğinde sporculara hakemlik yaptırabilir.

Turnuvaya katılan tüm sporcuların oyun kurallarını bildiği kabul edilir. .

İlk maçlardan sonra oyuncular daha sonraki maçının tarih ve saatini takip etmekle yükümlüdür.

Maçın ilan edilen saatinden itibaren oyuncu, en geç 15 (on beş) dakika içinde, maça hazır şekilde bulunmalıdır.

Hava durumu, teknik problemler vs. dolayısıyla durmuş olan maçlarda, Koordinatör talimatı ile maç başka bir güne tehir edilmedikçe, turnuva mahalli terk edilemez.

Tüm turnuva maçları Altınşehir Gençlik Merkezinde yapılacaktır.

Turnuvaya katılan oyuncular geçerli herhangi bir neden olmadan çekilme kararı alırsa; turnuva esnasında oynadıkları maçların sonucuna bakılmadan tüm maçları kaybetmiş olarak tescil edilir.

Disiplin Şartları ve İtirazlar

Maçlar esnasında meydana gelen somut bir pozisyonun gerçekte nasıl oluştuğu hususunda verilecek kararlar hakemlere ait olup bunların verecekleri kararlar kesindir.

Turnuva alanında; maç içinde veya dışında duyulacak şekilde kendine, rakibine, hakeme veya seyircilere küfreden, kötü söz söyleyenler, müstehcen ve ayıp harekette bulunanlar, doğrudan ihraç edilir.

Her oyuncu “fair play” anlayışı içinde, rakibine, hakemlere ve seyircilere saygılı davranmakla yükümlüdür.

Bu talimatta yer almayan konular hakkında, Turnuva Tertip Komitesi tarafından karar alınır.

Ödüller

Turnuva sonunda kategorilerinde birinci, ikinci ve üçüncü olan sporculara Madalya ve kupa verilir. Ödül kazanan sporcular, Tertip Komitesinin belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak ve ödül törenine katılmak zorundadırlar.

Talimatta Düzenlenmeyen Hususlar Bu talimatta ayrıca düzenlenmeyen hususlar hakkında nihai olarak karar verme yetkisi Tertip Komitesine aittir.